

Newsletter 1

Excellence in Math Education through (e-) Debate and Diversity



With the support of the
Erasmus+ Programme
of the European Union



PE ACEST NEWSLETTER

- Despre proiect
- Obiective
- Ce am făcut



DESPRE PROIECT

Proiectul $E = MD^2$ urmărește să îmbunătățească abilitățile matematice ale elevilor tineri, creând în același timp o clasă incluzivă. Prin diferite modalități de predare a matematicii, scopul este de a crește motivația elevilor care adesea consideră această materie dificilă și izolată de viața de zi cu zi. O activitate care este încurajată este e-dezbaterea, în cadrul căreia elevii au un cuvânt de spus în ceea ce ar trebui să învețe. Incluziunea este luată în considerare în acest proiect și, în special, dizabilitățile mentale, cum ar fi discalculia (o dizabilitate care afectează în mod direct domeniul matematicii) sunt luate în considerare la crearea materialelor care urmează să fie utilizate. Pentru a îmbunătăți competențele tehnologice, unele activități se desfășoară online în cadrul STEAM pentru a încuraja elevii să își dezvolte competențele digitale.

Obiective

- Căutarea excelenței în matematică și motivația pentru incluziune.
- Îmbunătățirea performanțelor elevilor cu dizabilități. Ridicarea profilului profesorilor de matematică prin schimbul de cunoștințe despre matematică și clasele incluzive.

Grupuri țintă

- Elevii și profesorii din învățământul secundar
- Profesioniști și profesori STEAM VET. Municipalități,
- mass-media, factori de decizie politică

PARTENER

- Asociacio Programes Educatius Open Europe - Spain
- Κυπριακή Μαθηματική Εταιρεία - Cyprus
- Godje Delcev State University Stip - The Republic of North Macedonia
- Scoala Gimnaziala Ion Agarbiceanu Alba Iulia - Romania
- Osnovna skola Vodice - Croatia
- Municipality Primary School Ilinden - The Republic of North Macedonia
- Institut Julio Antonio - Spain



Ce am făcut



- Realizarea unui Sondaj adresat cadrelor didactice cu experiență în clasele incluzive, părinților și elevilor
- Culegere de bune practici pe care cadrele didactice din școli le realizează sau le consideră interesante în contextul proiectului și care ar putea avea un impact asupra creșterii motivației pentru învățarea matematicii la toate grupurile identificate de elevi din clasele incluzive
- Organizarea și evaluarea grupurilor de discuții de interacțiune

website

www.excellenceinmath.eu

facebook

www.facebook.com/ExcellenceinMath/

instagram

www.instagram.com/excellenceinmath/